**Acender 1 LED**

Para essa atividade foi requisitado acender apenas 1 LED na protoboard. Foram utilizados como recursos 1 LED, a protoboard e os jumpers para realizar as conexões. De início inserimos o LED na protoboard, conectamos os jumpers em seus respectivos pontos e o GND na placa. Após isso efetuamos a criação do código para testarmos a montagem da placa e ver se tudo ocorreu da maneira que esperávamos. Após ter o código feito, iniciamos o teste com o Arduino conectado ao notebook e o LED acendeu.